

Table des matières

| | |
|--|-----------|
| Table des matières | 1 |
| Chapitre 1 Introduction | 4 |
| La centrale MG6250 | 4 |
| A propos de ce manuel..... | 4 |
| Comment utiliser ce manuel | 4 |
| Chapitre 2 Pour commencer | 5 |
| Votre système MG6250..... | 5 |
| Vue d'ensemble de la MG 6250 | 6 |
| L'écran LCD de la MG6250 | 7 |
| Le clavier de la MG6250 | 8 |
| Les Leds d'état de la mG6250 | 9 |
| Vue d'ensemble des télécommandes | 10 |
| Vue d'ensemble des claviers secondaires de la MG6250 | 11 |
| Chapitre 3 – Armement et désarmement | 12 |
| Armement du système | 12 |
| Délai de sortie..... | 12 |
| Types d'armements..... | 12 |
| Armement Complet | 12 |
| Armement Partiel | 13 |
| Armement Nuit..... | 13 |
| Armement STAYD | 13 |
| Armement forcé..... | 14 |
| Contournement de zones | 14 |
| Armement Automatique | 14 |
| Désarmement | 15 |
| Temporisation de délai d'entrée..... | 15 |

| | |
|---|-----------|
| Désarmer un système armé | 15 |
| Désarmer un système en alarme | 15 |
| Affichage des mémoires d’alarme | 16 |
| Chapitre 4 Fonctions utilisateur | 17 |
| Contournement de zones..... | 17 |
| Pour contourner une zone : | 17 |
| Utiliser le centre de messages..... | 18 |
| Enregistrer un message | 18 |
| Jouer un message | 18 |
| Régler le réveil..... | 19 |
| Haut-parleur | 19 |
| Réglage des zones Carillon | 20 |
| Consulter les mémoires d’alarme | 20 |
| Consulter l’historique | 21 |
| Réaliser un test du système | 21 |
| Chapitre 5 Réglages du système..... | 22 |
| Gestion des utilisateurs | 23 |
| Télécommande perdue | 24 |
| Réglages de transmission | 25 |
| Réglage de l’heure et de la date..... | 26 |
| Réglage des délais et des mélodies | 27 |
| Armement automatique..... | 29 |
| Modifier les étiquettes | 30 |
| Réglage de la langue..... | 31 |
| Modifier les réglages de l’écran LCD | 31 |
| Réglage de la sonnerie | 32 |
| Consulter le numéro de version de la MG6250 | 33 |
| Mode de démonstration | 34 |

| | |
|---|-----------|
| Chapitre 6 Alarmes Incendie et Panique | 34 |
| Alarmes Incendie | 34 |
| Zones Incendie standards | 35 |
| Zones Incendie à transmission retardée | 35 |
| Conseils de sécurité en cas d'incendie | 35 |
| Réduire les risques d'incendie | 36 |
| Alarmes Panique..... | 36 |

Chapitre 1 Introduction

Ce chapitre vous présente la centrale MG6250 et vous aidera à appréhender les conventions utilisées dans cette notice.

La centrale MG6250

La centrale MG6250 est le dernier modèle de centrale compacte tout-en-un Magellan. La MG6250 offre une combinaison entre sécurité, agrément des équipements sans fils et personnalisation selon les besoins. De plus, cette centrale vous permet l'utilisation simultanée de six modes de transmission différents : IP, GPRS, GSM, SMS, Vocal et ligne terrestre traditionnelle. En cas d'alarme panique, la centrale enverra un rapport sur les six canaux, assurant ainsi la bonne transmission de l'alerte. Cela vous garantit une communication sans soucis avec le centre de télésurveillance.

La MG6250 supporte la division en deux partitions pour gérer indépendamment deux aires de protection jusqu'à 64 zones sans fil.

La centrale vous offre également plusieurs niveaux d'armement en fonction de vos besoins : Partiel, Nuit, Complet, mais également STAYD (le mode de protection Paradox au brevet déposé qui vous offre un mode de vie plus sûr, plus adapté)

Le design de la Magellan vous permet de la fondre n'importe où dans votre décor sans détoner, tant chez vous qu'au bureau.

La Magellan n'est pas seulement un système d'alarme. Elle vous permet de laisser des messages, de programmer un réveil, de téléphoner, de gérer et bien plus encore...

A propos de ce manuel

Ce manuel vous fournit des informations sur l'utilisation de votre système d'alarme MG6250. Il inclut les définitions des termes usuels, des descriptions illustrées des différents claviers et télécommandes compatibles avec votre système MG6250, ainsi que des descriptions détaillées des différentes alarmes, des différents défauts et des messages associés à votre système. Ce manuel contient également un index, vous permettant de trouver facilement des informations pertinentes sur votre système.

Comment utiliser ce manuel

Ce manuel emploie des instructions étapes par étapes pour décrire les procédures requises pour utiliser les options du système de la MG6250.

Chapitre 2 Pour commencer

Ce chapitre vous présente la MG6250 et vous aidera à vous familiariser avec les matériels utilisés avec votre centrale d'alarme. Ce guide vous procure également des informations sur les actions les plus communes des utilisateurs.

Votre système MG6250

Votre système d'alarme MG6250 vous procure une protection contre les voleurs pour votre résidence ou votre bureau. La surveillance des lieux est assurée par différents types de détection intérieure ou extérieure, tels des contacts ou des détecteurs de mouvement. Une protection d'urgence (incendie, police ou médicale) peut aussi être assurée par votre système.

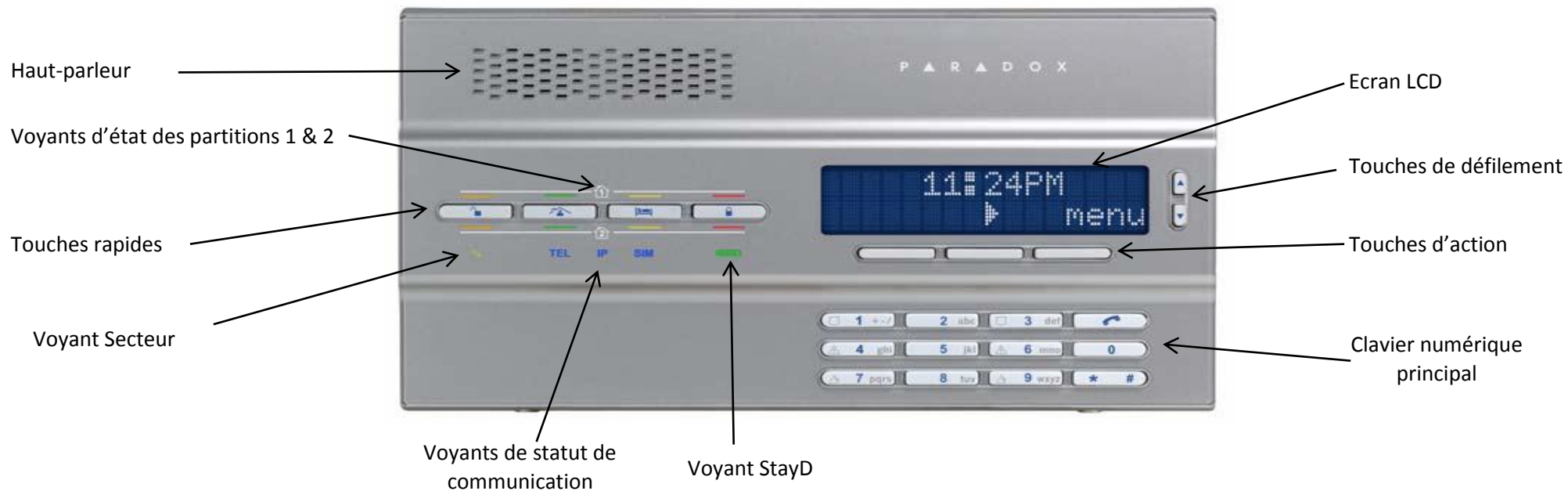
En tant qu'utilisateur final de votre système, il est important que vous vous familiarisiez avec votre système MG6250. Votre système d'alarme MG6250 peut se décomposer en plusieurs éléments, tels que :

- Une centrale MG6250
- Un ou plusieurs claviers secondaires et télécommandes pour agir et contrôler votre système
- Différents capteurs et détecteurs, installés sur vos portes, fenêtres, plafonds et murs.

Vue d'ensemble de la MG 6250

Le paragraphe suivant vous offre une vue d'ensemble de votre centrale. Pour des informations détaillées sur les fonctions de votre centrale, référez-vous aux chapitres correspondants.

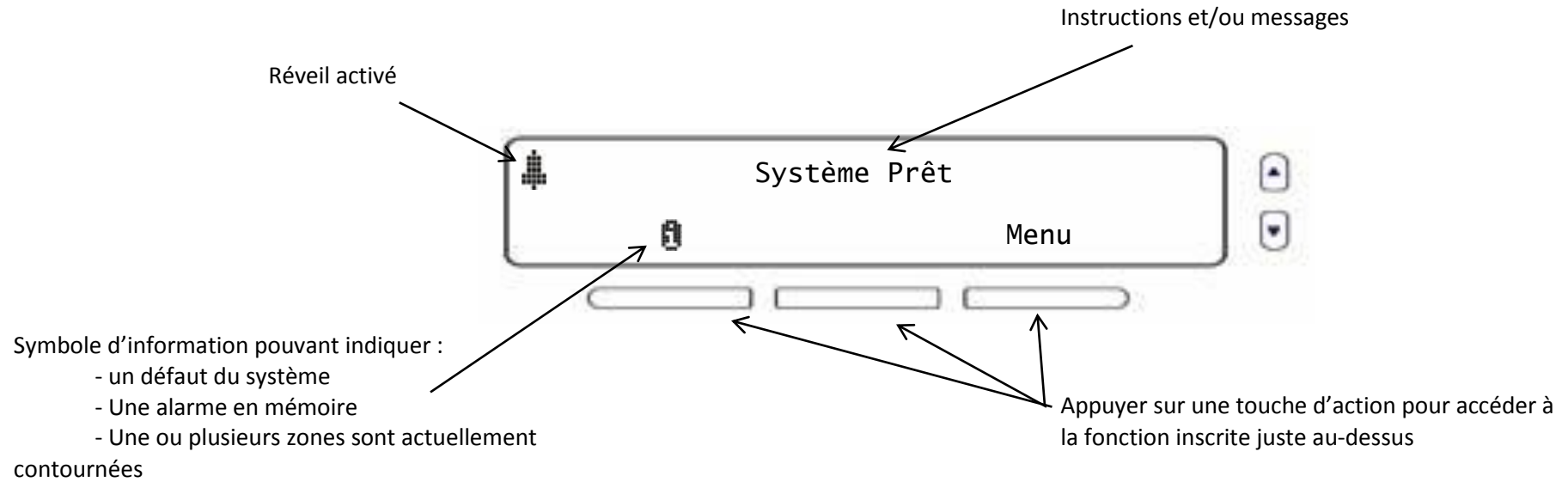
Figure 1 la centrale MG6250



L'écran LCD de la MG6250

L'écran LCD à affichage de 32 caractères vous procure une aide visuelle lors des réglages du système, de la visualisation des informations, des défauts et plus encore. L'image suivante illustre quelques types de symboles que vous pourrez rencontrer lors de l'utilisation de votre système.

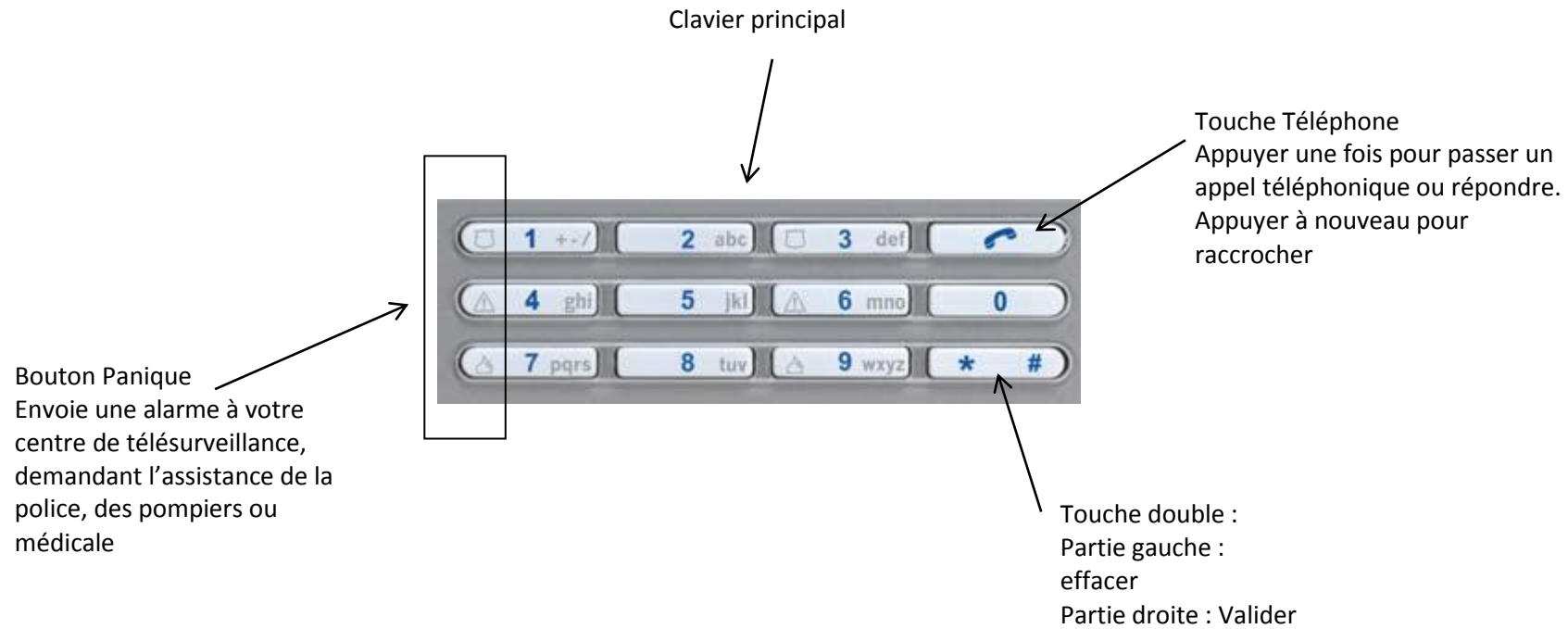
Figure 2 L'écran LCD de la MG6250



Le clavier de la MG6250

Utilisez le clavier pour saisir les codes ou les données requises, ou bien pour accéder au menu désiré.

Figure 3 Le clavier de la MG6250

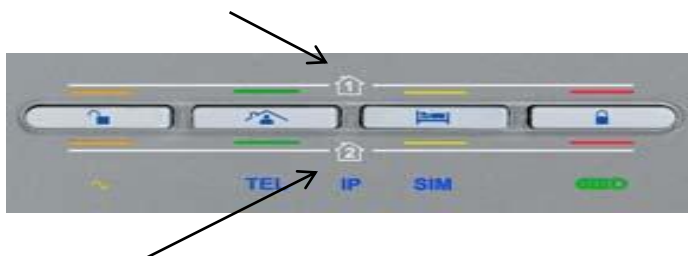


Les Leds d'état de la mG6250

Le tableau suivant vous procure une description des différentes Leds de la MG6250

Figure 4 Les Voyants de la MG6250

Voyant de statut de la Partition 1



Voyant de statut de la Partition 2

| Type de Voyant | Description |
|-----------------|---|
| OFF | Orange : Le système est désarmé |
| Partiel | Vert : Le mode Partiel est activé |
| Nuit | Orange : Le mode Nuit est activé |
| Armer | Rouge : Le système est armé |
| Courant Secteur | Orange : Le courant secteur est présent |
| SIM1 | Bleu : Carte Sim utilisée par le module GPRS14 Clignotant : En communication Eteint : Pas de réseau détecté |
| IP | Bleu : Le rapport IP est fonctionnel et connecté |
| SIM2 | Bleu : Carte Sim utilisée par le module GPRS14 Clignotant : En communication Eteint : Pas de réseau détecté |
| StayD | Vert : Le système est armé en mode StayD |

Vue d'ensemble des télécommandes

Les télécommandes présentées en Figure 6 sont les télécommandes compatibles avec le système MG6250. Pour des informations détaillées sur ces télécommandes, se référer aux documentations fournies avec les télécommandes. Votre installateur peut ajouter des fonctions et/ou modifier les réglages par défaut de vos télécommandes. Pour utiliser les fonctions programmées dans vos télécommandes, maintenir appuyé(s) le ou les boutons correspondants pendant au moins 2 secondes. Votre télécommande a été programmée par défaut selon les informations de la figure 5.

Figure 5 Télécommandes compatibles




REM1 / RAC1

-  = Armement Complet
-  = Désarmement
-  = Armement partiel
-  = Armement Nuit




REM2 / RAC2


-  = Information sur l'état du système

-  = Armement Complet
-  = Armement Partiel
-  = Armement Nuit
-  = Désarmement



REM3

-  = Information sur l'état du système

-  Long = Déverrouillage
- [ARM]** = Armement
- [SLP]** = Armement Nuit
- [STAY]** = Armement Partiel
- [OFF]** = Désarmement



REM15

-  = Armement Complet
-  = Désarmement
-  = Armement partiel
-  = Armement Nuit

Vue d'ensemble des claviers secondaires de la MG6250

Les claviers K32RF et K37 présentés sur la figure 6 sont compatibles avec votre système MG6250.
Pour des informations détaillées sur ces claviers, se référer aux documentations fournies avec les claviers.

Figure 6 Claviers compatibles



K32RF



K37

Chapitre 3 – Armement et désarmement

Ce chapitre décrit les différentes méthodes pour armer et désarmer votre système MG6250.

Dans ce chapitre, nous traiterons de :

- Comment armer votre système
- Comment contourner des zones
- Comment désarmer votre système
- Consulter les mémoires d'alarmes

Armement du système

Il y a trois méthodes différentes pour armer votre système : l'armement Complet, l'armement Partiel et l'armement Nuit. Le choix du type d'armement dépendra du fait que vous restiez sur place ou que vous quittiez les lieux.

Délai de sortie

Lorsque vous armez votre système, la temporisation de sortie s'active afin de vous laisser le temps de quitter la zone protégée avant que le système ne s'active. Le délai de sortie peut être réglé de 1 à 255 secondes, la valeur réglée par défaut étant de 60 secondes. Pour plus de renseignements concernant la configuration du délai de sortie, se référer au chapitre 5 « Réglages du système ».

Nota : Le délai de sortie ne peut être modifié que par un Code maître.

Types d'armements

La section suivante décrit les procédures pour les différentes méthodes disponibles.

Armement Complet

Cette méthode est utilisée pour un usage quotidien de votre système, lorsque vous quittez les lieux. Toutes les zones déclarées dans le système doivent être fermées pour activer l'armement Complet du système.



Pour activer l'armement Complet :

- 1- Appuyer sur le bouton 
- 2- Entrer votre code Utilisateur (par défaut : 1234). La Led  s'allume en rouge, indiquant que le système a été armé.

Armement Partiel

L'armement Partiel va armer partiellement votre système, vous permettant de rester dans votre maison en n'activant que les zones extérieures de votre système (c'est-à-dire les portes et les fenêtres) et en ignorant les zones intérieures (c'est-à-dire les détecteurs). Toutes les zones déclarées dans le système doivent être fermées pour armer le système.

Pour activer l'armement Partiel :



- 1- Appuyer sur le bouton .
- 2- Entrer votre code utilisateur (par défaut : 1234). La Led  s'allume en vert, indiquant que le système a été armé en Partiel
- 3- Si votre système est divisé en deux partitions : appuyer sur le bouton de la partition que vous souhaitez mettre en route. Pour mettre en route les deux partitions, presser le bouton de la deuxième partition après le bip de confirmation de la première partition.

Nota : L'écran LCD affichera également la mention PARTIEL en haut à droite de l'écran.

Armement Nuit

Sur le même principe que l'armement PARTIEL, l'armement Nuit permet aux utilisateurs de rester dans la zone protégée, mais procure un niveau de protection plus élevé. Par exemple, dans une maison à étages, dont la périmétrie est protégée en mode PARTIEL, l'utilisation du mode Nuit permet la protection aussi bien de la périmétrie que du rez-de-chaussée (détecteurs, ...), vous permettant de circuler à l'étage et dans les zones Nuit. Les zones Nuit sont des zones qui sont contournées lors de l'armement Nuit. Par exemple, lorsque vous allez vous coucher, la propriété entière est mise sous protection, à l'exception de votre chambre. Dans cette configuration, toute zone armée faisant l'objet d'une effraction déclenchera immédiatement une alarme générale.

Pour armer le système en mode Nuit :

- 1- Appuyer sur le bouton .
- 2- Entrer votre code Utilisateur (par défaut 1234). La Led  s'allume en orange, indiquant que le système a été armé en mode Nuit.
- 3- Si votre système est divisé en deux partitions : appuyer sur le bouton de la partition que vous souhaitez mettre en route. Pour mettre en route les deux partitions, presser le bouton de la deuxième partition après le bip de confirmation de la première partition.

Nota : L'écran LCD affichera également la mention NUIT en haut à droite de l'écran.

Armement STAYD




Le mode STAYD simplifie votre vie et vous protège encore plus en vous protégeant 24/24 heures et 7/7 jours sans jamais avoir à désarmer votre système, même lorsque vous pénétrez dans une zone protégée. Le mode STAYD vit avec vous et vous protège à tout moment, sans aucune période non protégée et réarme automatiquement le système pour vous.

Lorsque vous entrez ou sortez d'une zone, le système désactive partiellement cette zone pour vous laisser passer. Vous avez simplement à signaler votre passage au système à l'aide de votre télécommande et vous pouvez traverser la zone concernée, qui se réarmera automatiquement après votre passage, toutes les autres zones restant armées pendant ce temps.

Le résultat est un système qui est protégé en permanence, sans aucune incertitude quant à savoir si le système est armé ou non.

Un autre avantage du mode STAYD est que vous pouvez à tout moment être informé si vos enfants s'approchent d'une zone potentiellement dangereuse pour eux, comme un balcon, une piscine ou une porte d'entrée. Avec le mode STAYD, vous avez une tranquillité d'esprit, vous sachant protégés à tout moment.

Pour armer le système en mode STAYD :

- 1- Appuyer sur le bouton .
- 2- Entrer votre code utilisateur (par défaut : 1234).
- 3- Presser à nouveau le bouton . Les Leds  et STAYD s'allument en vert, indiquant que le mode STAYD a été activé et que le système a été armé.

Armement forcé

L'armement forcé ignore des zones ouvertes lorsque vous armez votre système. Une fois ces zones fermées, le système va les armer également. Cette possibilité est utile lorsqu'un détecteur protège la zone dans laquelle votre centrale MG6250 est installée. Lors de l'armement forcé, le détecteur restera désarmé jusqu'à ce que vous quittiez cette zone, après quoi le système armera également cette zone. Par défaut, votre système est programmé de cette manière. Vous pouvez également exécuter l'armement forcé depuis votre télécommande.

Contournement de zones

Contourner une zone vous permet d'ignorer (désactiver) des zones spécifiques lors du prochain armement du système. Vous pouvez contourner certaines zones lorsque vous armez le système. Lorsqu'une zone est contournée, elle sera ignorée lors de la prochaine mise en marche du système. Lors du désarmement suivant, la centrale va automatiquement cesser de contourner ces zones. Les zones qui peuvent être contournées ont été définies par votre installateur. Pour plus d'informations sur la manière de contourner des zones, se référer au chapitre « Contournement de zones ».

Nota : les zones incendie ne peuvent pas être contournées. Pour plus d'informations sur les zones incendie, se référer au chapitre « Alarmes incendie ».

Armement Automatique

Vous pouvez régler le moment auquel le système doit automatiquement s'armer. Il existe deux méthodes d'armement automatique : armement automatique horaire ou armement automatique par absence de mouvement.

Armement automatique horaire

Votre installateur peut régler l'heure à laquelle le système doit s'armer automatiquement en mode Complet ou en mode Partiel. A l'heure programmée, le système lancera un délai de sortie par défaut de 60 secondes avant de s'armer. Contacter votre installateur pour plus d'informations.

Armement automatique par absence de mouvement

Votre système peut être programmé pour envoyer un rapport à votre PC de télésurveillance (si vous avez souscrit à une offre de télésurveillance) en cas de non activité dans la zone protégée pendant une période définie. Votre installateur peut définir un armement par absence de mouvement tant en mode Complet qu'en mode Partiel. Consultez votre installateur pour plus d'informations.

Désarmement

Lorsque votre système est désarmé, il désactive toutes les alarmes en cours, de même que les zones, donc aucune alarme ne se déclenche en cas de zone ouverte.


Temporisation de délai d'entrée

Votre installateur a programmé des points d'entrée (par exemple la porte d'entrée) avec une temporisation d'entrée. Ce délai vous donne le temps d'entrer dans la zone protégée et d'entrer votre code sur le clavier pour désarmer le système sans déclencher l'alarme. Jusqu'à deux délais d'entrée différents peuvent être programmés sur votre centrale MG6250. Pour plus d'informations sur la manière de programmer les délais d'entrée, se référer au chapitre 5 « Réglages du système ».

Désarmer un système armé




Lorsqu'un point d'entrée, tel que la porte d'entrée, est ouvert, la centrale MG6250 va émettre un signal indiquant que le système a lancé la temporisation d'entrée. Si un code utilisateur valide est entré, le décompte s'arrête et le système se désarme et ne déclenche pas d'alarme.

Pour désarmer un système armé :



- 1- Pénétrer dans un point d'entrée
- 2- Entrer votre code Utilisateur (par défaut 1234). Dès l'instant où un code utilisateur valide est entré, la Led  s'allume en orange, indiquant que le système a été désarmé.


Désarmer un système en alarme




Pour désarmer un système en alarme :

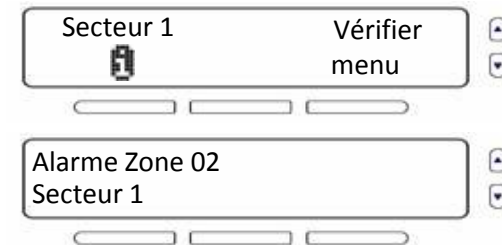
- 1- Appuyer sur le bouton 
- 2- Entrer votre code Utilisateur (par défaut 1234). Dès l'instant où un code utilisateur valide est entré, la Led  s'allume en orange, indiquant que le système a été désarmé. Après une alarme, le symbole  sera affiché sur l'écran LCD. Pour plus d'informations sur la consultation des messages d'alarme, se référer au chapitre « Affichage des mémoires d'alarmes ».


Affichage des mémoires d'alarme

Quand une alarme a eu lieu sur votre système, la centrale MG6250 stocke cette alarme dans sa mémoire d'alarmes. Toutes les zones qui ont été en alarme sont également stockées dans cette mémoire. La centrale MG6250 indiquera qu'une alarme est en mémoire en affichant le symbole  sur son écran LCD. Les messages d'alarme peuvent être consultés soit via le menu de mémoire d'alarmes, soit en appuyant sur le bouton d'action situé sous l'écran, sous le symbole .

Pour consulter les mémoires d'alarmes via le menu  accessible depuis la touche d'action :

- 1- Appuyer sur la touche d'action 
- 2- Appuyer sur les boutons  et  pour faire défiler la liste des messages d'alarmes. Une fois que les messages ont été consultés, appuyer sur la touche d'action « Quit. »



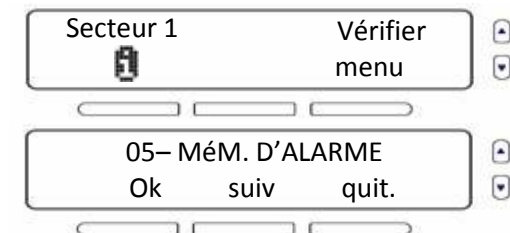
Nota : une fois qu'une alarme a été consultée via cette méthode, l'affichage des mémoires d'alarmes sera purgé et le symbole  disparaîtra de l'écran. Les mémoires d'alarmes pourront toujours être consultées via le menu des mémoires d'alarmes.

Pour consulter les alarmes via le menu d'affichage des mémoires

Après un déclenchement d'alarme, les informations relatives à cette alarme sont stockées dans le menu de mémoire d'alarmes. Jusqu'à 256 alarmes et messages correspondants sont gardés en mémoire dans ce menu.

Pour consulter les alarmes via le menu d'affichage des mémoires d'alarmes :

- 1- Appuyer sur la touche d'action « menu »
- 2- Appuyer sur la touche d'action « suiv » jusqu'à atteindre « 05-Mém. D'ALARME » puis appuyer sur la touche d'action « ok » (vous pouvez également appuyer sur la touche d'action « menu » et taper directement 05 sur le clavier pour entrer dans ce menu)



- 3- Appuyer sur les boutons ▲ et ▼ pour faire défiler la liste des messages d'alarmes.
Une fois que les messages ont été consultés, appuyer sur la touche d'action « Quit. »



Chapitre 4 Fonctions utilisateur

Ce chapitre vous présente les diverses fonctions qui vont vous permettre de personnaliser votre système selon vos besoins.

Dans ce chapitre, nous traiterons de :

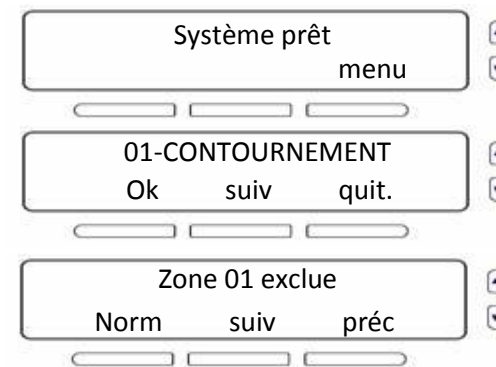
- Comment contourner une zone
- Comment utiliser le centre de messages
- Régler la fonction réveil
- Options Haut-parleur
- Consulter les mémoires d'alarmes
- Consulter l'historique d'identification
- Réaliser un test du système

Contournement de zones

Contourner une zone vous permet d'ignorer (désactiver) des zones spécifiques lors du prochain armement du système. Vous pouvez contourner certaines zones lorsque vous armez le système. Lorsqu'une zone est contournée, elle sera ignorée lors de la prochaine mise en marche du système. Lors du désarmement suivant, la centrale va automatiquement cesser de contourner ces zones. Les zones qui peuvent être contournées ont été définies par votre installateur.

Pour contourner une zone :

- 1- Appuyer sur la touche d'action « menu »
- 2- Sélectionner « 01-CONTOURNEMENT » puis taper sur la touche d'action « ok »
- 3- Les zones qui sont déjà contournées sont affichées en premier, suivies par le reste des zones. Faire défiler les zones et utiliser la touche d'action de gauche « exclu » pour exclure ou réintégrer des zones, ou la touche d'action du milieu « suiv » pour laisser à une zone le statut qu'elle a et passer à la suivante.



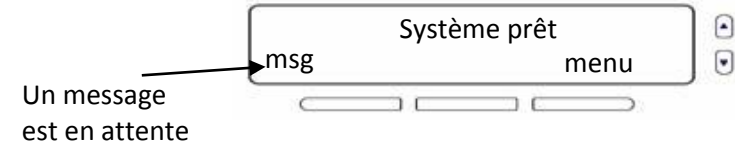
- 4- Appuyer sur la touche d'action « quit. » pour sortir du menu.



Utiliser le centre de messages

La centrale MG6250 comprend un centre de messages qui vous permet d'enregistrer un message vocal qui sera diffusé plus tard. Ce centre de messages est utile pour laisser un message pour un autre membre de votre famille, ou pour vous-même.

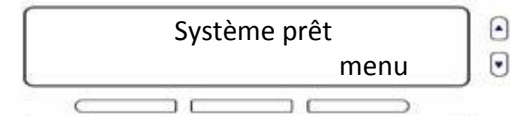
Nota : Le système vous préviendra de la présence d'un message en attente en affichant la mention « msg » sur l'écran d'accueil.



Enregistrer un message

Pour enregistrer un message :

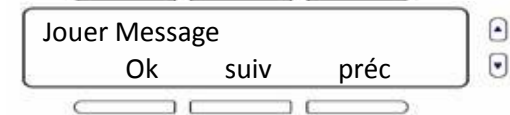
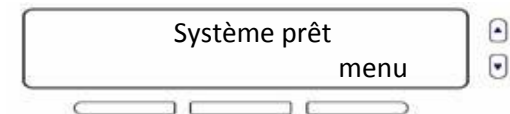
- 1- Appuyer sur la touche d'action « menu »
- 2- Sélectionner « 02- MESSAGES » puis appuyer sur « ok »
- 3- Faire défiler le menu jusqu'à « Enregstr.Message ». Pour commencer à enregistrer votre message, appuyer sur « ok » et suivre les instructions à l'écran
- 4- Lorsque vous avez terminé d'enregistrer votre message, le système passe directement au menu « jouer le message », par lequel vous pouvez écouter ce que vous avez enregistré.
- 5- Appuyer sur « quit » pour revenir au menu précédent.



Jouer un message

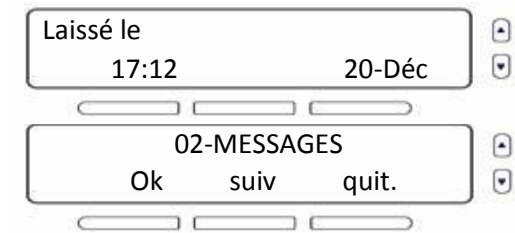
Pour jouer un message :

- 1- Appuyer sur la touche d'action « menu »
- 2- Sélectionner « 02- MESSAGES » puis appuyer sur « ok »
- 3- Depuis le menu « jouer message », appuyer sur « ok »



4- Le système joue le message et affiche à l'écran la date et l'heure de l'enregistrement de ce message.

5- Appuyer sur « quit » pour revenir au menu précédent.



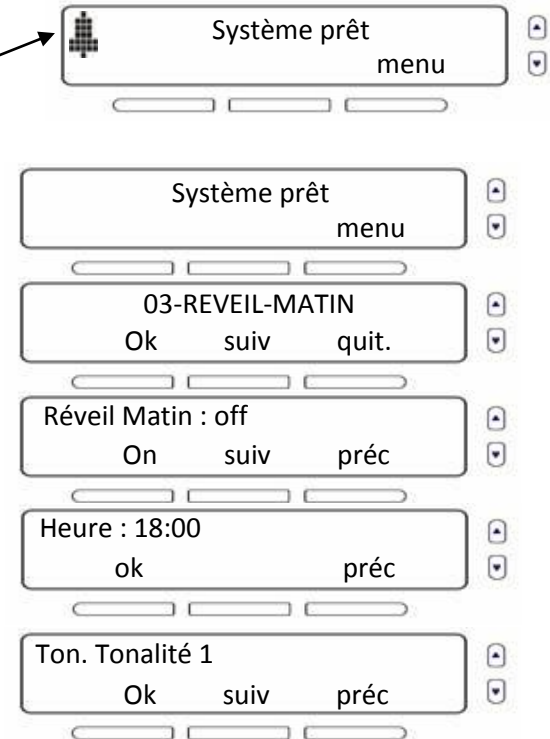
Régler le réveil

Vous pouvez également utiliser la centrale MG6250 comme un réveil. A l'heure programmée, le système se mettra à jouer une mélodie préalablement choisie. Lorsque le réveil est activé, un symbole en forme de cloche apparaît en haut à gauche de l'écran.

Pour régler le réveil :

- 1- Appuyer sur la touche d'action « menu »
- 2- Sélectionner « 03-REVEIL-MATIN » puis appuyer sur « ok »
- 3- Appuyer sur le bouton de gauche (« on » ou « off ») pour activer ou non le réveil. Pour poursuivre, appuyer sur « suiv »
- 4- Régler l'heure de l'alarme
- 5- Choisir la mélodie pour l'alarme à l'aide des touches de défilement, puis sortir en appuyant sur « ok »



Réveil



Haut-parleur

La centrale MG6250 est équipée d'une fonction qui la transforme en téléphone mains libres. Composez le numéro de téléphone que vous souhaitez appeler sur le clavier de la MG6250 de la même manière que sur un téléphone classique. Vous pouvez également configurer la mélodie de la sonnerie ainsi que le volume des appels entrants.

Effectuer un appel téléphonique via la centrale

- 1- Appuyer sur la touche 
- 2- Composer le numéro de téléphone
- 3- Appuyer sur le bouton  pour raccrocher une fois la conversation terminée

Répondre à un appel entrant

- 1- Appuyer sur la touche 
- 2- Appuyer sur le bouton  pour raccrocher une fois la conversation terminée

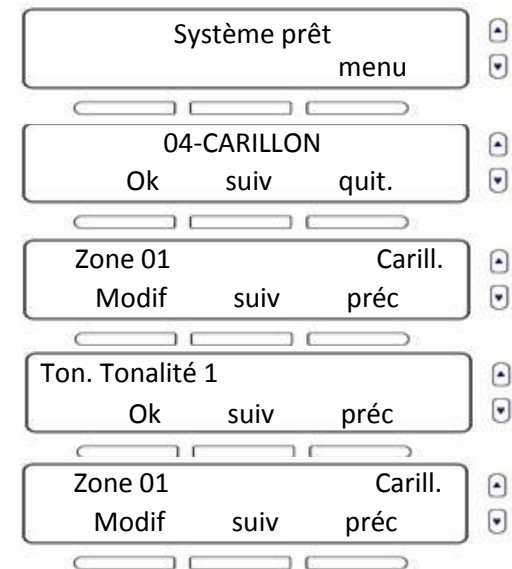
Nota : Se référer au chapitre 5 – Réglages système pour plus d'informations sur le choix de la mélodie, le volume et l'heure et la date du système.

Réglage des zones Carillon


Vous pouvez programmer le système pour émettre un bip à chaque fois qu'une zone prédéfinie est ouverte. Ces zones sont alors appelées zones carillon.

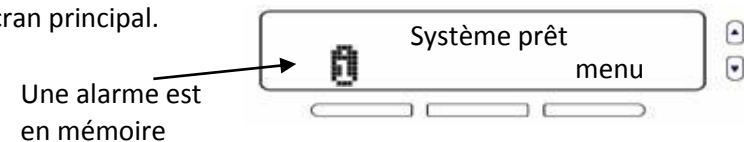
Pour définir les zones carillon :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 04-CARILLON » puis appuyer sur « ok »
- 3- Sélectionner la zone que vous souhaitez modifier puis appuyer sur « modif »
- 4- Sélectionner la mélodie qui doit être jouée à chaque ouverture de zone, puis appuyer sur « ok »
- 5- Appuyer sur « suiv » pour revenir au menu précédent.



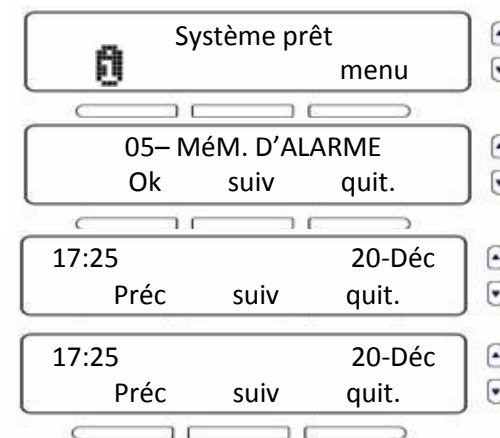
Consulter les mémoires d'alarme

Lorsqu'une alarme se déclenche dans votre système, la MG6250 gardera en mémoire l'information d'événement d'alarme dans sa mémoire d'alarmes. Le système vous indiquera s'il a une alarme en mémoire via l'affichage du symbole  sur l'écran principal. Le système effacera le contenu de la mémoire d'alarme à chaque armement.



Pour consulter la mémoire d'alarme :

- 1- Appuyer sur la touche « menu » (Vous pouvez également appuyer sur le bouton de gauche ⓘ et passer directement à l'étape 3)
- 2- Sélectionne « 05-MÉM. D'ALARME », puis appuyer sur « ok »
- 3- L'affichage affiche successivement les événements d'alarme en mémoire les plus récents. Utiliser les touches ▲ et ▼ pour consulter les autres événements.
- 4- Appuyer sur « quit. » pour revenir au menu précédent.

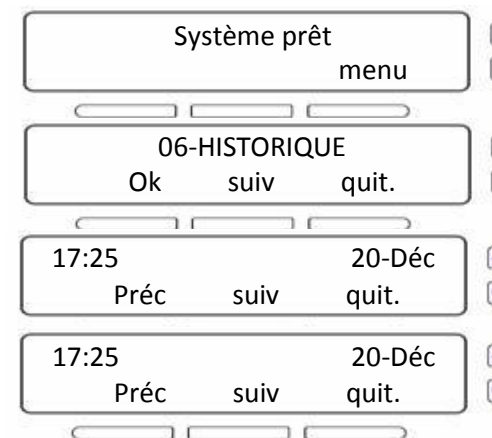


Consulter l'historique

L'historique vous permet de consulter la liste des événements qui ont eu lieu récemment dans votre système.

Pour consulter l'historique :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 06-HISTORIQUE » puis appuyer sur « ok »
- 3- Le système affiche successivement les événements en mémoire en commençant par les plus récents. Utiliser les touches ▲ et ▼ pour consulter les autres événements.
- 4- Appuyer sur « quit. » pour revenir au menu précédent.



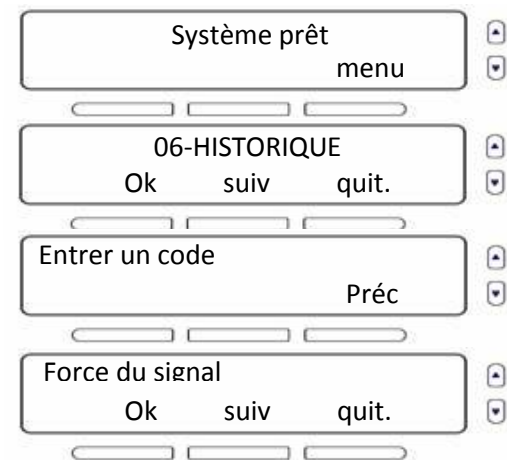
Réaliser un test du système

L'option de test du système vous permet de lancer une analyse de certaines options du système. Les tests du système qui peuvent être réalisés concernent la force du signal radio, les rapports, les zones, les télécommandes, le matériel. Si un défaut est détecté durant le test, contacter l'installateur.

Attention : Pendant le test du système, le haut-parleur et les sirènes seront également testés. Ne pas rester à proximité immédiate de la centrale ou de la sirène pendant le test pour éviter tout dommage d'audition.

Pour accéder au menu du test du système :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 07-VÉRIF.SYSTEME » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Sélectionner le test que vous voulez lancer puis appuyer sur « ok ». Suivre les instructions affichées à l'écran.



Chapitre 5 Réglages du système

Ce chapitre traite des paramètres avancés du système. Le menu de réglages de la MG6250 (« 08-SYSTEME PARAM ») a été conçu pour être très simple d'abord. Ce chapitre vous donnera les informations nécessaires pour gérer votre système.

Dans ce chapitre, nous traiterons de :

- La gestion des utilisateurs
- Les télécommandes perdues
- Les réglages de transmission
- Le réglage de la date et de l'heure
- Le réglage des délais et des mélodies
- Armement automatique
- Modification des étiquettes
- Modification de la langue
- Réglages d'affichage
- Réglages de la sonnerie du téléphone
- Version du système
- Démonstration du système

Gestion des utilisateurs

Les types d'utilisateurs suivants peuvent être programmés sur le système :

Maître (par défaut 1234) : Le code maître donne accès à toutes les options disponibles de votre système, telles que la capacité d'ajouter, de modifier et de supprimer des utilisateurs

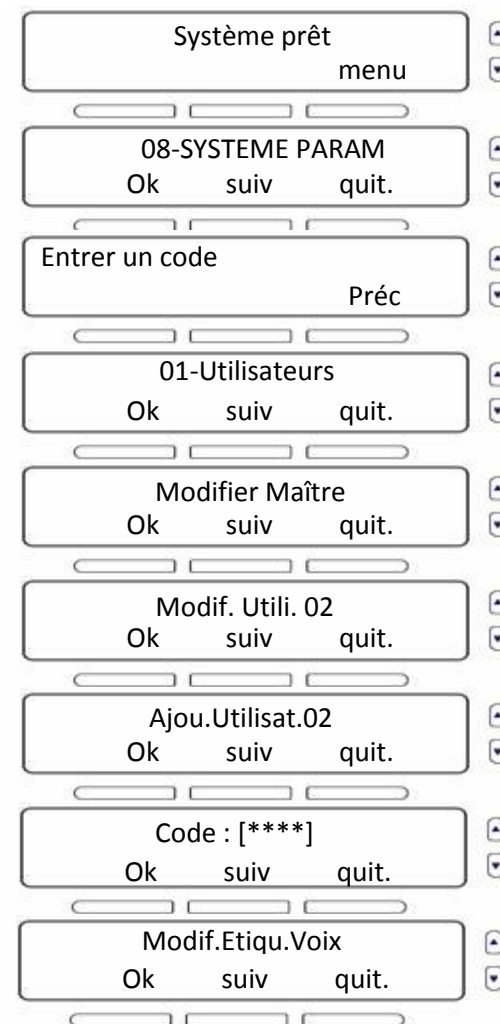
Des 16 codes utilisateurs possibles, le code Maître occupe la position n°01

Utilisateur : Les utilisateurs ne peuvent armer et désarmer que les zones pour lesquelles ils ont l'autorisation. Des 16 codes utilisateurs disponibles, les utilisateurs classiques occupent les places 02 à 16.

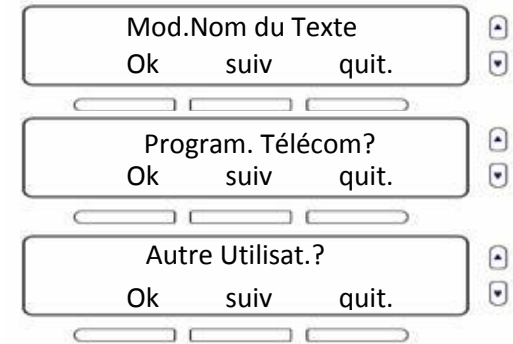
Ajouter ou modifier un utilisateur

Pour ajouter un nouvel utilisateur au système ou pour modifier un utilisateur existant :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Pour entrer dans le menu « 01-UTILISATEURS » appuyer sur « ok »
- 5- Pour modifier le code Maître, appuyer sur « ok » et passer à l'étape 7. Sinon, pour modifier les codes utilisateurs, appuyer sur « suiv »
- 6- Faire défiler les 16 utilisateurs disponibles jusqu'à celui que vous voulez modifier et appuyer sur « ok »
- 7- Entrer un code et appuyer sur « ok ». Le code doit être composé de chiffres compris entre 0 et 9.
- 8- Une étiquette vocale vous permet d'enregistrer un court descriptif vocal du nom de l'utilisateur. Pour enregistrer cette étiquette vocale, appuyer sur « ok » et suivre les instructions affichées à l'écran



- 9- Appuyer sur « ok » pour renseigner le nom de l'utilisateur.
Une fois terminé, appuyer sur « ok »
- 10- Pour programmer une télécommande, appuyer sur « ok » et suivre les instructions qui s'affichent à l'écran. Appuyer sur « ok »
- 11- Si votre système est divisé en partitions, vous pourrez choisir d'assigner l'utilisateur à une partition, appuyez sur « modif ». Pour programmer un autre utilisateur, appuyer sur « oui ». pour sortir, appuyez sur « non ».

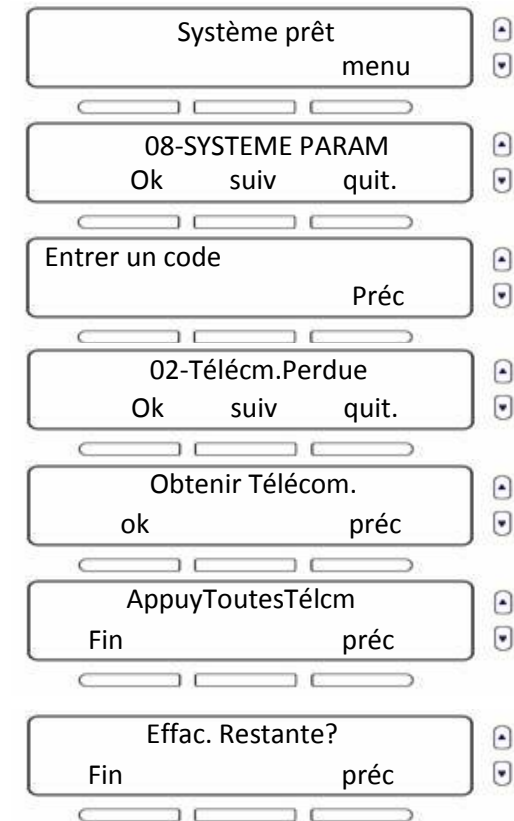


Télécommande perdue

Si vous avez perdu une télécommande et que vous voulez l'effacer de votre système, le menu vous guidera tout le long du processus en vérifiant les télécommandes existantes et éliminant toute télécommande perdue.

Pour effacer une télécommande perdue :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code maître (par défaut 1234)
- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 02-Télécm.Perdue », appuyer sur « ok »
- 5- Rassembler toutes les télécommandes (sauf celles qui sont perdues) et appuyer sur « ok »
- 6- Appuyer sur un bouton de chacune des télécommandes
- 7- Toute télécommande qui n'a pas été confirmée peut être effacée. Appuyer sur « oui » pour les effacer.

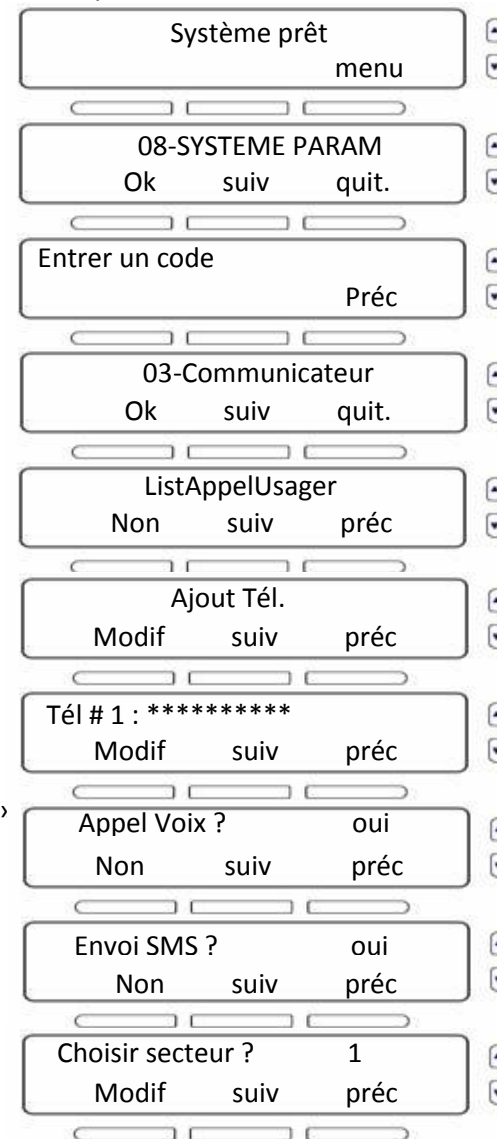


Réglages de transmission

Outre le fait que le système contacte un PC de télésurveillance pour effectuer un rapport d'alarmes, vous pouvez également programmer le système pour qu'il appelle jusqu'à 8 numéros de téléphone. Vous pouvez également choisir quels événements doivent déclencher un appel téléphonique et vers quel(s) numéro(s). Quand un numéro de téléphone est contacté, le système envoie un message vocal pour informer du statut du système.

Pour programmer un numéro de téléphone pour rapporter un événement :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
 - 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
 - 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
 - 4- Faire défiler les options et sélectionner « 03-Communicateur » puis appuyer sur « ok »
 - 5- Pour consulter et gérer les numéros de téléphone, appuyer sur « ok »
 - 6- Sélectionner le numéro que vous souhaitez modifier et appuyer sur « ok »
 - 7- Entrer un numéro de téléphone et appuyer sur « ok ». appuyer sur la touche pause intègre une pause de 4 secondes avant que le reste du numéro de téléphone soit composé
 - 8- Sélectionner si vous voulez que le système intègre un message vocal pour décrire le rapport d'événement. Appuyer sur la touche de gauche active ou non l'option. Pour poursuivre, appuyer sur « suiv »
 - 9- Si votre système intègre un module GPRS, vous aurez la possibilité d'envoyer un message SMS pour rapporter l'événement. Appuyer sur la touche de gauche active ou non l'option. Pour poursuivre, appuyer sur « suiv »
- Nota : Pour effectuer un changement dans les options suivantes, appuyer sur « modif ». Appuyer sur la touche de gauche activera ou non l'option.
- 10- Sélectionner les partitions qui enverront une notification à ce numéro de téléphone. Appuyer sur « modif » pour modifier, appuyer sur « suiv » pour poursuivre



- 11- Choisir si vous voulez que le système appelle ce numéro de téléphone si une zone entre en alarme. Si vous choisissez « modif », vous pourrez choisir quelle zone génère un appel. Appuyer sur « suiv » pour poursuivre à l'option suivante
- 12- Choisir si vous voulez que le système appelle ce numéro en cas d'alarme Panique. Appuyer sur « modif » pour modifier, appuyer sur « suiv » pour poursuivre
- 13- Choisir si vous voulez que le système appelle ce numéro de téléphone si la partition à laquelle il est assigné est désarmée. Si vous choisissez « modif », vous pourrez choisir quels utilisateurs généreront un appel lorsqu'ils arment / désarment le système. Appuyer sur « suiv » pour passer à l'option suivante
- 14- Choisir si vous voulez que le système appelle ce numéro de téléphone si un défaut intervient dans le système. Appuyer sur « modif » pour modifier, appuyer sur « suiv » pour poursuivre
- 15- Appuyer sur « suiv » pour reprendre la liste depuis le début. Appuyer sur « quit » pour retourner au menu précédent.

| | | |
|--|------|------|
| Alarme zone : | oui | ▲ |
| Modif | suiv | ▼ |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| Toutes zones | | |
| Oui | non | préc |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| Panique ? | | |
| Modif | suiv | préc |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| Désarmement : | | |
| Modif | suiv | préc |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| Défectuosité : | | |
| Modif | suiv | préc |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| Fin de liste | | |
| | Suiv | quit |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |

Réglage de l'heure et de la date

Pour régler l'heure et la date :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 04-Heure & date », puis appuyer sur « ok »
- 5- Sélectionner le format d'heure : 12 ou 24
- 6- Régler l'heure puis appuyer sur « ok »

| | | |
|--|-------|-------|
| Système prêt | | ▲ |
| menu | | ▼ |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| 08-SYSTEME PARAM | | |
| Ok | suiv | quit. |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| Entrer un code | | |
| | | Préc |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| 04-Heure & Date | | |
| Ok | suiv | quit. |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| Format de l'heure | | |
| 12hrs | 24hrs | |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |
| Heure : **: ** | | |
| ok | | préc |
| <input type="button" value="←"/> <input type="button" value="→"/> <input type="button" value="↵"/> | | |

7- Régler l'année, le mois et le jour. Appuyer sur « ok » pour revenir au menu précédent

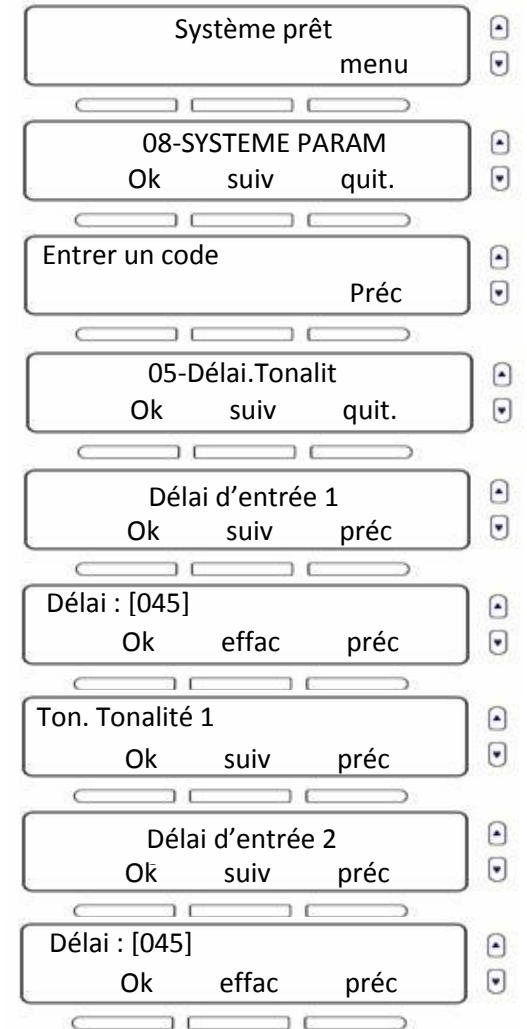


Réglage des délais et des mélodies

Ce menu vous permet de changer la durée des temporisations d'entrée/sortie et autres délais ainsi que la mélodie jouée pendant ces temporisations.

Pour régler la temporisation et sa mélodie :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 05-Délai,Tonalit », puis appuyer sur « ok »
- 5- Pour modifier le délai d'entrée 1, appuyer sur « ok »
- 6- Régler le délai d'entrée 1 en secondes (de 0 à 255 secondes), puis appuyer sur « ok »
- 7- Sélectionner la mélodie du délai d'entrée 1 puis appuyer sur « ok »
- 8- Pour modifier le délai d'entrée 2, appuyer sur « ok »
- 9- Régler le délai d'entrée 2 en secondes (de 0 à 255 secondes), puis appuyer sur « ok »



10- Sélectionner la mélodie du délai d'entrée 2 puis appuyer sur « ok »

11- Pour modifier le délai de sortie, appuyer sur « ok »

12- Pour modifier le délai de sortie la partition 1, appuyer sur « ok »

13- Régler le délai de sortie de la partition 1 en secondes (de 0 à 255 secondes), puis appuyer sur « ok »

14- Sélectionner la mélodie du délai de sortie de la partition 1 puis appuyer sur « ok »

15- Si votre système est divisé en partitions, vous pourrez choisir de modifier le délai de sortie de la partition 2, appuyer sur « ok »

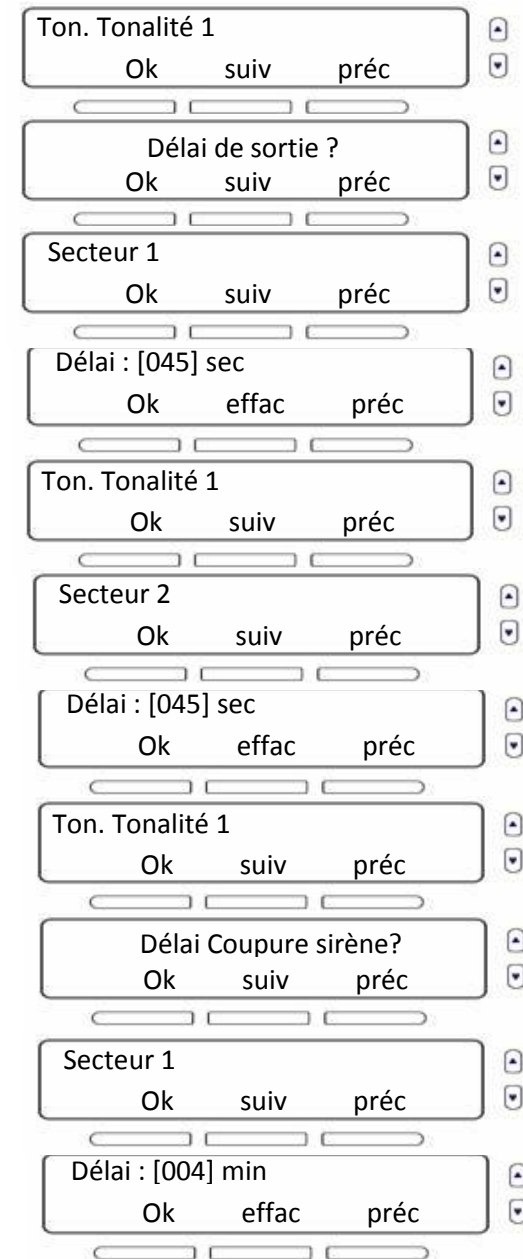
16- Régler le délai d'entrée 2 en secondes (de 0 à 255 secondes), puis appuyer sur « ok »

17- Sélectionner la mélodie du délai d'entrée 2 puis appuyer sur « ok »

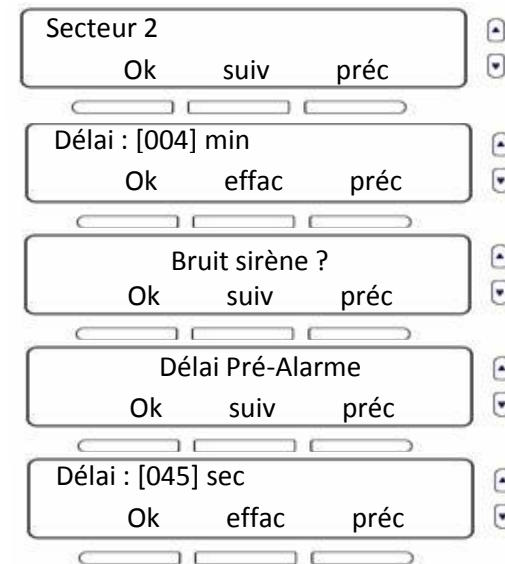
18- Après une alarme audible, la sirène intégrée s'arrêtera avec le désarmement du système ou à la fin de la temporisation d'alarme, selon l'action qui intervient en premier.
Pour modifier la temporisation d'alarme, appuyer sur « ok »

19- Pour modifier la temporisation de fin d'alarme de la partition 1, appuyer sur « ok »

20- Régler la temporisation de fin d'alarme en minutes (de 0 à 255 minutes) puis appuyer sur « ok »



- 21- Si votre système est divisé en partitions, vous pourrez modifier la temporisation de fin d'alarme de la partition 2. Appuyer sur « ok »
- 22- Régler la temporisation de fin d'alarme en minutes (de 0 à 255minutes) puis appuyer sur « ok »
- 23- Lorsque cette option est activée, la sirène va émettre un son lorsque vous armez/désarmez le système. Pour activer ou désactiver l'option de la signalisation sonore de la sirène, appuyer sur « ok ». Appuyer sur « suiv » pour revenir au menu précédent.
- 24- Pour modifier le délai de pré-alarme, appuyer sur « ok »
- 25- Régler le délai de pré-alarme en secondes (de 0 à 255 secondes), puis appuyer sur « ok »

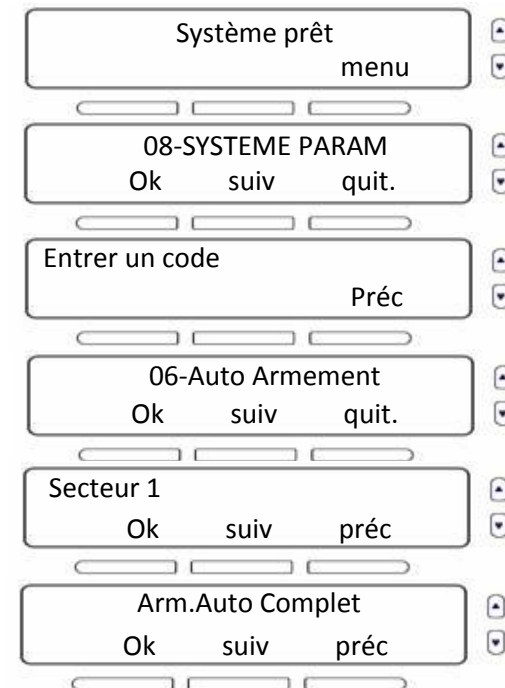


Armement automatique

S'il vous arrive d'oublier d'armer votre système avant d'aller vous coucher ou avant de partir au travail, vous pouvez configurer un armement automatique du système à certains moments de la journée.

Pour programmer l'armement automatique :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 06-Auto Armement », puis appuyer sur « ok »
- 5- Pour choisir quelle partition armer, appuyer sur « suiv ». pour modifier, appuyer sur « ok »
- 6- Pour sélectionner le mode d'armement, appuyer sur « suiv » ; pour modifier, appuyer sur « ok »



7- Régler l'heure d'armement puis appuyer sur « ok » pour revenir au menu précédent

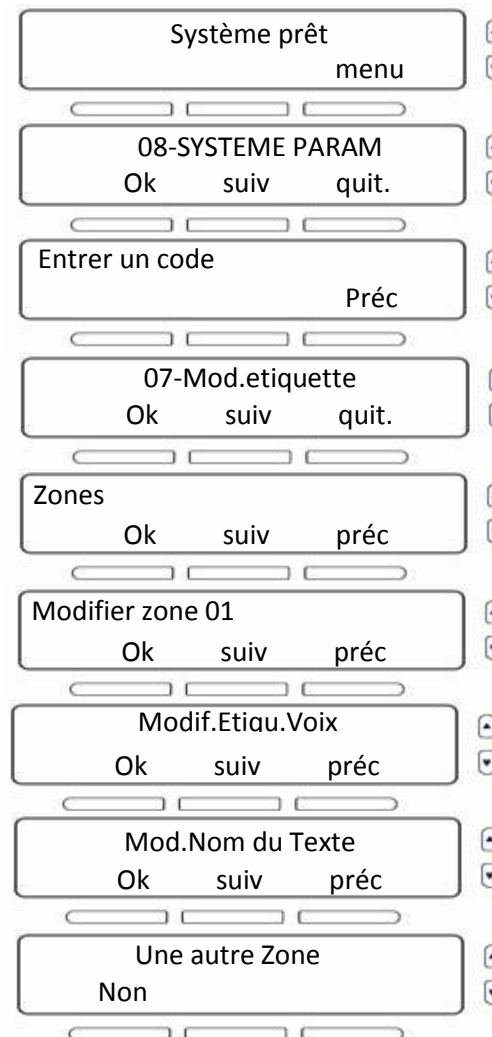


Modifier les étiquettes

Vous pouvez identifier la plupart des éléments qui composent votre système avec un nom personnalisé ainsi qu'une étiquette vocale.

Pour ajouter ou modifier une étiquette écrite ou vocale :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 07-Mod.Etiquette », puis appuyer sur « ok »
- 5- Pour programmer les étiquettes de zones, appuyer sur « ok »
- 6- Sélectionner la zone que vous voulez modifier puis appuyer sur « ok »
- 7- Pour modifier l'étiquette vocale, appuyer sur « ok ». Suivre les instructions affichées à l'écran pour l'enregistrer
- 8- Pour modifier l'étiquette écrite, appuyer sur « ok »
- 9- Après avoir confirmé l'étiquette écrite, le système passe à la zone suivante. Choisir « non » lorsque le système affiche « autre zone » vous ramène au menu



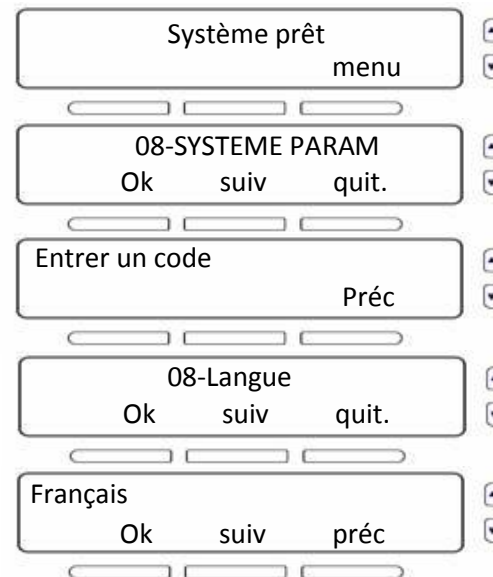
précédent, par lequel vous pourrez choisir le groupe d'étiquette que souhaitez modifier ensuite. Le groupe d'étiquette suivant à modifier pourra être modifié en suivant la même procédure que décrite pour les étiquettes de zones : partitions, claviers, répéteurs, sirènes et sonnettes.

Réglage de la langue

Lorsqu'une nouvelle langue est sélectionnée, le changement est appliqué à tous les messages textes et vocaux du système. Les étiquettes personnalisées visuelles et sonores ne seront pas affectées et devront être changées manuellement (voir paragraphe précédent)

Pour changer le langage du système :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 08-Langage », puis appuyer sur « ok »
- 5- Sélectionner le nouveau langage puis appuyer sur « ok ». le système retourne au menu précédent.

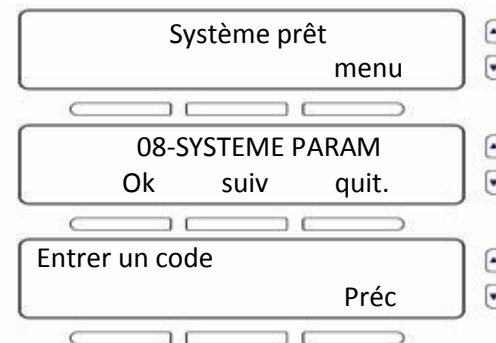


Modifier les réglages de l'écran LCD

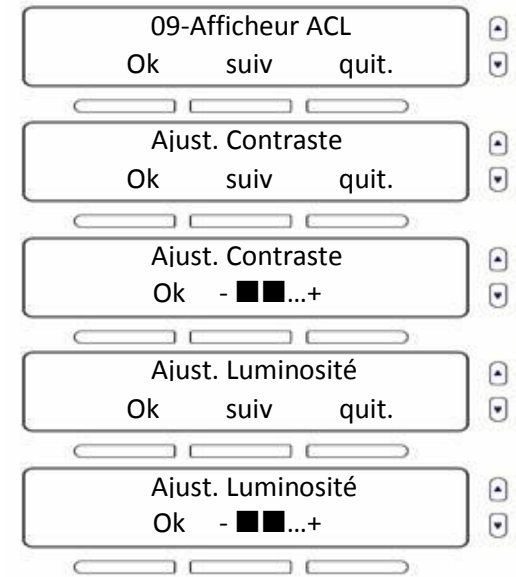
Vous pouvez manuellement modifier le contraste et la luminosité de l'écran LCD

Pour modifier les réglages de l'écran LCD :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)



- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 09-Afficheur ACL », puis appuyer sur « ok »
- 5- Pour modifier le contraste de l'écran, appuyer sur « ok »
- 6- Ajuster le réglage puis appuyer sur « ok »
- 7- Pour modifier la luminosité de l'écran, appuyer sur « ok »
- 8- Ajuster le réglage puis appuyer sur « ok »

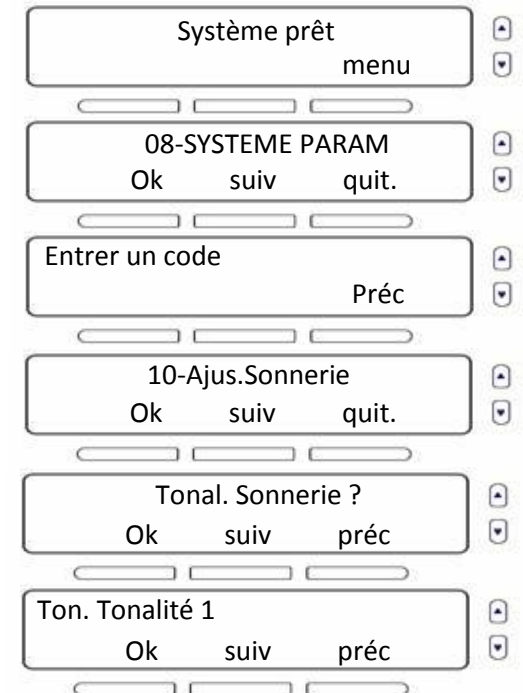


Réglage de la sonnerie

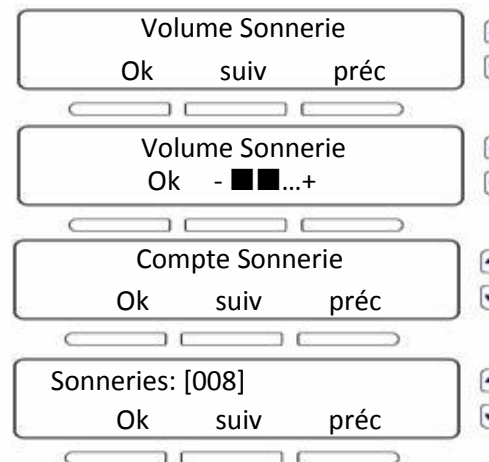
La centrale MG6250 intègre un téléphone. Le menu de réglage de la sonnerie vous permet de modifier la mélodie de la sonnerie du téléphone et son volume, ainsi que le nombre de sonneries

Pour modifier les réglages de la sonnerie :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 10-Ajus.Sonnerie », puis appuyer sur « ok »
- 5- Pour modifier la sonnerie, appuyer sur « ok »
- 6- Choisir la nouvelle sonnerie puis appuyer sur « ok »



- 7- Pour ajuster le volume de la sonnerie, appuyer sur « ok »
- 8- Ajuster le volume de la sonnerie puis appuyer sur « ok »
- 9- Pour modifier le nombre de sonneries, appuyer sur « ok »
- 10- Entrer un nombre de sonneries compris entre 1 et 255.
Appuyer sur « ok » pour revenir au menu précédent.

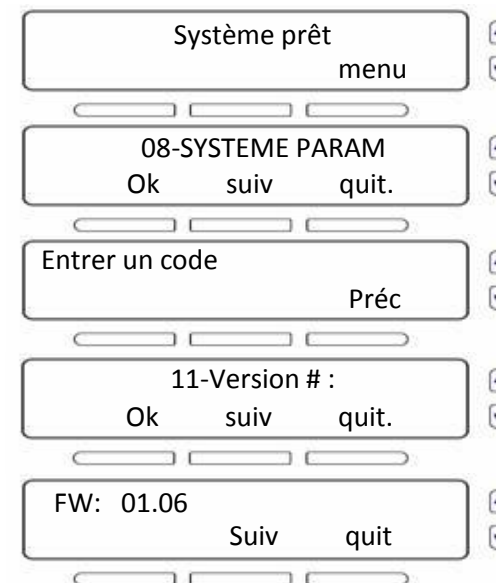


Consulter le numéro de version de la MG6250

Lors d'un appel au support technique, le technicien peut avoir besoin de connaître la version logicielle de votre système.

Pour consulter la version de votre centrale :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 11-Version # : », puis appuyer sur « ok »
- 5- Faire défiler les différentes données à l'aide des touches ▲ et ▼ (FW, RF, S/N, HW et ECO).
Appuyer sur « quit » pour revenir au menu précédent



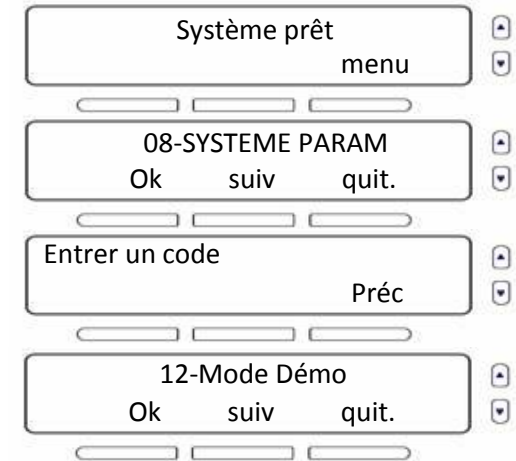
Mode de démonstration

Vous pouvez utiliser le mode de démonstration pour pré visualiser toutes les options de votre système. Après être entré en mode de démonstration, le système commence à afficher ses options en faisant clignoter ses Leds et jouant ses sonneries.

Attention : En mode de démonstration, le haut-parleur et la sirène vont être actionnés. Ne restez pas à proximité immédiate de la centrale pour éviter tout dommage d'audition.

Pour entrer en mode de démonstration :

- 1- Appuyer sur la touche « menu »
- 2- Sélectionner « 08-SYSTEME PARAM » puis appuyer sur « ok »
- 3- Entrer votre code Maître (par défaut 1234)
- 4- Faire défiler les options et sélectionner « 12-Mode démo », puis appuyer sur « ok »



Chapitre 6 Alarmes Incendie et Panique

Ce chapitre décrit ce que vous devez faire en cas d'alarme incendie, quelques conseils de sécurité, et en cas d'alarme panique.

Alarmes Incendie


Pour une couverture totale de toute votre résidence, les détecteurs de fumée doivent être installés dans les endroits suivants :

- Dans tous les couloirs qui desservent des chambres. Des détecteurs supplémentaires doivent être installés dans les zones « nuit »
- Sur chaque palier d'un appartement ou d'une maison à étage
- A chaque extrémité d'un couloir desservant des chambres si ce couloir mesure plus de 12 mètres de long
- En haut de l'escalier d'une cave
- A chaque étage de la résidence

Zones Incendie standards

Lors d'une alarme incendie, la sirène émet un signal intermittent (bip-bip-bip) jusqu'à ce qu'elle soit arrêtée ou relancée. Si cette zone incendie est une zone incendie standard, votre système peut immédiatement envoyer une alerte à votre PC de télésurveillance (Si vous avez souscrit à une offre de télésurveillance).

Pour désamorcer une fausse alarme

- 1- Appuyer sur la touche 
- 2- Entrer votre code utilisateur (par défaut 1234)

Attention : En cas de télésurveillance, appelez rapidement votre centre de télésurveillance pour les informer qu'il s'agit d'une fausse alarme.

Zones Incendie à transmission retardée

Si la zone incendie est une zone à transmission retardée, votre système attend avant de contacter votre PC de télésurveillance.

Pour désamorcer une alarme incendie déclenchée par accident :

- 1- Appuyer sur n'importe quelle touche pendant les 30 secondes de l'alarme.
- 2- Régler le problème survenu dans la zone (par exemple la fumée autour du détecteur) Si le problème persiste après 90 secondes, l'alarme se déclenche à nouveau. L'alerte au centre de télésurveillance sera reportée encore de 30 secondes.

Attention : Si vous ne parvenez pas à désamorcer la fausse alarme, votre système enverra une alerte. Appelez votre centre de télésurveillance pour les prévenir qu'il s'agit d'une fausse alarme.

Conseils de sécurité en cas d'incendie

Comment réagir en cas d'incendie à votre domicile ou à votre bureau ?

- En premier lieu, rappeler à tout le monde de quitter le bâtiment, puis ensuite d'appeler à l'aide
- Prévoir un plan d'évacuation en cas d'incendie et un point de rassemblement à l'extérieur
- Pratiquer régulièrement des exercices d'évacuation
- Prévoir deux plans d'évacuation différents si possible
- S'entraîner à appliquer le plan d'évacuation les yeux fermés
- Ne jamais se tenir debout lors d'un incendie, toujours ramper sous le nuage de fumée en se couvrant la bouche et le nez
- Ne jamais retourner dans un bâtiment en feu pour quelque raison que ce soit. Cela peut vous coûter la vie

- Vérifier régulièrement l'état des détecteurs de fumée. Des détecteurs en bon état de marche augmente fortement les chances de survie des individus en cas d'incendie.

Réduire les risques d'incendie


Comment pouvez-vous éviter les trois causes les plus communes de déclenchement d'incendie domestique ?

- Ne jamais laisser de la nourriture en cuisson sans surveillance. C'est la première cause de brûlures. Ces incendies résultent dans la majorité des cas d'un défaut de surveillance ou d'une erreur humaine plutôt que d'une défaillance matérielle.
- Restez vigilants si vous fumez. Les incendies ayant pour origines une cigarette sont les plus meurtriers. Les détecteurs de fumée, la literie et les fauteuils et canapés ignifugés sont un bon moyen d'éviter ces incendies ;
- Entretenez votre système de chauffage. Les installations de chauffages défectueuses sont la deuxième cause d'incendies domestiques.

Alarmes Panique

Votre système peut être programmé pour envoyer une alarme à votre PC de télésurveillance, pour requérir l'aide de la Police, d'une assistance médicale ou des pompiers, ou bien de quelqu'un que vous aurez préalablement désigné, lorsque vous appuyez sur une combinaison de boutons prédéfinie sur le clavier de la centrale MG6250.

Pour générer une alarme Panique :

- 1- Appuyer sur la touche 
- 2- Maintenir appuyée la combinaison de touches panique pendant 2 secondes. Votre installateur peut programmer cette alarme pour qu'elle soit audible ou bien silencieuse.

Clavier principal



Touche Téléphone
Appuyer une fois pour passer un appel téléphonique ou répondre.
Appuyer à nouveau pour raccrocher

Bouton Panique
Envoie une alarme à votre centre de télésurveillance, demandant l'assistance de la police, des pompiers ou médicale

Touche double :
Partie gauche : effacer
Partie droite : Valider